



Heide Sommerzeit Cup

HSC 2024

Erläuterungen

(Stand: **13.01.2024**)



Die Vorrunde (VR)

Bis zu **156** Starter(innen) können teilnehmen. In der Vorrunde (VR) sind für die Wertungsmonate **Juni, Juli** und **August** je **2** Serien – **europäische** Spielweise - **Pflicht** und bei mehr als zwei Serien für einen Wertungsmonat, kommen die **zwei höchsten Serien** in die **Wertung**. Jeder Teilnehmer entscheidet selbst, wann er die notwendigen Serien für die Wertungsmonate spielt. Somit ist ein sog. „**Vorspielen**“ genauso zulässig wie ein sog. „**Nachspielen**“. Für jeden Wertungsmonat erfolgt eine Punkteverteilung im Umfang der Anzahl der Starter(innen) im jeweiligen Wertungsmonat. Zum Abschluss der Vorrunde (VR) werden die erzielten Punkte der einzelnen Wertungsmonate je Spieler(in) addiert.

Nach Abschluss der Vorrunde (VR) erfolgt eine Aufteilung der Starter(innen) für die Gruppenphase (GP), in eine Hauptrunde und eine Trostrunde. Bei **156** Starter(innen) bilden - nach der Vorrunde (VR) - die Plätze **1 – 78** die Hauptrunde und die Plätze **79-156** die Trostrunde.

Kurzüberblick Vorrunde (VR)

Je **2 Serien** für **Juni, Juli** und **August**, **europäische** Spielweise
Mehrfachstarts, Vorspielen und **Nachspielen** sind **zulässig**
Platz **1-78** = **Gruppenphase (GP) Hauptrunde (HR)**
Platz **79-156** = **Gruppenphase (GP) Trostrunde (TR)**

Die Gruppenphase (GP) – HR und TR

Je **78** Starter(innen) spielen in **13** Gruppen auf **26** Bahnen. Jede Gruppe besteht aus **6** Spieler(innen) je Bahnenpaar. Die Zuordnung der einzelnen Spieler(innen) zu den **13** Gruppen ergibt sich aus den Vorrundenplatzierungen.

Im Ablauf werden **4** Spiele - **amerikanische** Spielweise - je Gruppe gespielt und es erfolgt nach jedem Spiel eine Punkteverteilung von **1-6** Punkte innerhalb der Gruppe. Zusätzlich werden nach den **4** Spielen noch einmalig **1-6** Punkte für das Gesamt-Pinergebnis (einschl. HDCP) der **4** Spiele in der Gruppenphase vergeben.

Für die Platzierung innerhalb einer Gruppe erfolgt die tabellarische Zuordnung nach den Punkten. Bei Gleichstand in den Punkten wird das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP herangezogen. Liegt immer noch ein Gleichstand vor, entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt weiterhin Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl.** HDCP. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

Kurzüberblick Gruppenphase (GP)

13 Gruppen je **6** Starter(innen).
4 Spiele **amerikanische** Spielweise.
4 x 1-6 Punkte + **1 x 1-6** Zusatzpunkte (Gesamtpins).
Platz **4-6** je Gruppe scheiden **aus**.
Platz **1** ist gesetzt für **KO2**.
Platz **2+3** spielen **KO1**.

Die KO-Runden (KO)

KO-Runde 1 = KO1

In der **KO1** spielen **13 x** die Plätze **2+3** der Gruppenphase. Es werden **13** Paarungen **gelost**. Über **2** Spiele - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Nach jedem Spiel werden **2** Punkte für Sieg verteilt, bei Unentschieden erfolgt Punkteteilung (**1:1**). Weiterhin wird noch **1** Zusatzpunkt für das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP vergeben, somit insgesamt **5** Punkte. Bei Gleichstand in den Punkten wird das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP herangezogen. Liegt weiterhin ein Gleichstand vor, entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl.** HDCP. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

Die **13** Unterlegenen scheidern aus dem Cup aus und belegen Platz **27-39**, die **13** Sieger erreichen die **KO2**.

KO-Runde 2 = KO2

In der **KO2** spielen **13 x** die Plätze **1** der Gruppenphase und **13** Sieger der **KO1**. Es werden **13** Paarungen **gelost**. Über **2** Spiele - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Nach jedem Spiel werden **2** Punkte für Sieg verteilt, bei Unentschieden erfolgt Punkteteilung (**1:1**). Weiterhin wird noch **1** Zusatzpunkt für das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP vergeben, somit insgesamt **5** Punkte. Bei Gleichstand in den Punkten wird das Gesamt-Pinergebnis **einschl.** HDCP herangezogen. Liegt weiterhin ein Gleichstand vor, entscheidet das Gesamt-Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **einschl.** HDCP. Liegt wiederum Gleichstand vor, entscheidet das höchste Einzelspiel **ohne** HDCP.

Die **13** Unterlegenen scheidern aus dem Cup aus und belegen Platz **14-26**, die **13** Sieger erreichen die **KO3**.

KO-Runde 3 = KO3

In der **KO3** spielen **13** Sieger der **KO2**. Es erfolgt **keine** Auslosung von Paarungen. Die **13** Starter werden auf **13** Bahnen zugelost und absolvieren **1** Spiel - **europäische** Spielweise - im sog. Modus „**Einer** gegen **Alle**“. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl.** HDCP, entscheidet das Pinergebnis **ohne** HDCP. Liegt immer noch ein Gleichstand vor, erfolgt ein „**Roll Off**“. Die **5** schlechtesten Starter scheidern aus dem Cup aus und belegen Platz **9-13**, die **8** „Besten“ erreichen die **KO4**.

KO-Runde 4 = KO4

In der **KO4** spielen die **8** Sieger der **KO3**. Es werden **4** Paarungen **gelost**. Über **1** Spiel - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl.** HDCP erfolgt ein „**Roll Off**“. Die **4** Unterlegenen scheidern aus dem Cup aus und belegen Platz **5-8**, die **4** Sieger erreichen die **KO5**.

KO-Runde 5 = KO5

In der **KO5** spielen die **4** Sieger der **KO4**. Es werden **2** Paarungen **gelost**. Über **1** Spiel - **amerikanische** Spielweise - erfolgt die Ermittlung der Sieger. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl.** HDCP erfolgt ein „**Roll Off**“. Die **2** Unterlegenen scheidern aus dem Cup aus und belegen - nach ihrem Pinergebnis der **KO5** - die Plätze **3+4**. Platz **3** wird **nicht** ausgespielt. Die **2** Sieger erreichen das **Finale**.

Finale

Das **Finale** spielen die **2** Sieger der **KO5** über **1** Spiel - **amerikanische** Spielweise -. Bei Gleichstand im Pinergebnis **einschl.** HDCP erfolgt ein „**Roll Off**“.

Kurzüberblick KO-Runden (KO)

1 Spieler(in) je Bahn, Spielweise **amerikanisch** oder **europäisch**.

KO1 = **13 x 2+3 GP**, Auslosung, **2** Spiele **amerikanisch**, Unterlegene = Platz **27-39**.

KO2 = **13 x 1 GP + 13** Sieger **KO1**, Auslosung, **2** Spiele **amerikanisch**, Unterlegene = Platz **14-26**.

KO3 = **13** Sieger der **KO2**, „von **13** auf **8**“, **1** Spiel **europäisch**, Unterlegene = Platz **9-13**.

KO4 = **8** Sieger der **KO3**, Auslosung, **1** Spiel **amerikanisch**, Unterlegene = Platz **5-8**.

KO5 = **4** Sieger der **KO4**, Auslosung, **1** Spiel **amerikanisch**, Unterlegene = Platz **3+4**.

Finale = **2** Sieger der **KO5**, **1** Spiel **amerikanisch** = Platz **1+2**.